

Tarea Redes de computadores II (ELO323)

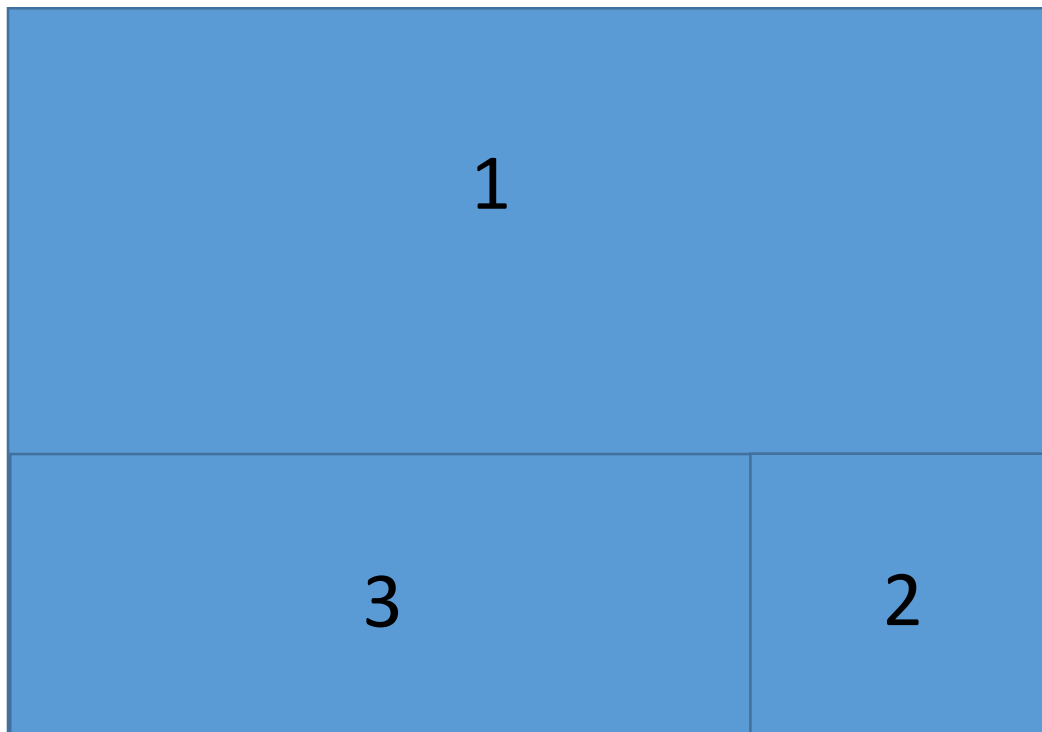
Gonzalo Báez Delgado

Rol USM: 2921025-k

La Tarea consiste en crear una aplicación para GINGA con la cual se puedan pedir tweets relacionados con lo que se muestra en pantalla.

Para el desarrollo de esta se trabajó en el ambiente de desarrollo Eclipse, el cual fue provisto por el ramo para trabajar con los códigos NCL

La aplicación se divide en 3 áreas principalmente como se muestra en la imagen a continuación:



El área numero 1 es la principal dentro del programa, en esta se muestra el contenido multimedia de la aplicación en este caso un video en formato mp4. Esta sección está escrita en lenguaje NCL el cual define el área de la pantalla a usar, lo que mostrara, lo que desplegara y cuando lo desplegara.

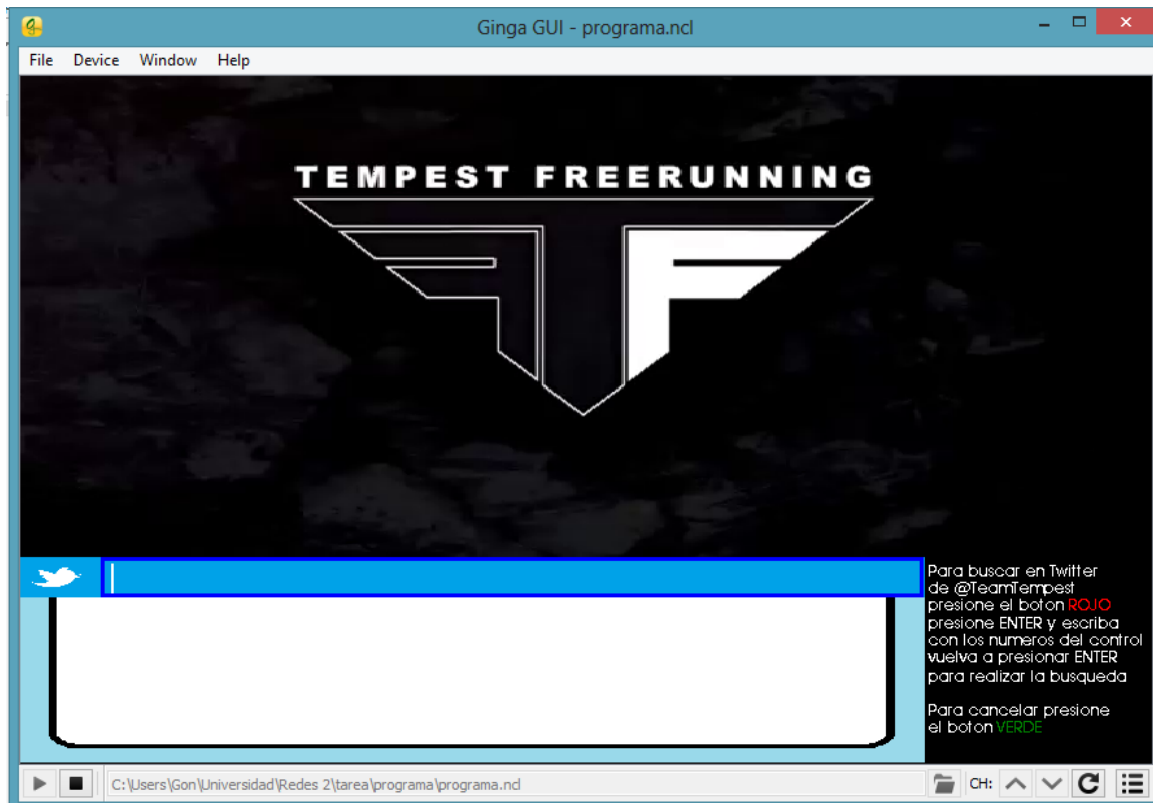
El área numero 2 mediante ncl se asigna su tamaño y se configura para que muestre como archivo multimedia lo que se encuentre en un archivo escrito en el lenguaje de programación LUA, mediante este último se programa que se despliegue en pantalla instrucciones para el usuario de cómo realizar una búsqueda en twitter, es decir que se imprima el texto en el espacio designado a la aplicación LUA.

El área número 3, se le asigna dimensión mediante NCL y a su vez se crean sub regiones dentro de esta misma, las que serán usadas para ingresar los datos y para desplegar los tweets encontrados. A la región completa se le asigna como medio una imagen de fondo, sobre esta se crean dos sub regiones, una a lo largo en la parte superior para realizarla búsqueda, y otra en el centro de la región para mostrar los tweets.

Al iniciar la aplicación, de inmediato se muestran las instrucciones, la imagen de fondo para los tweets y el video comienza a reproducirse como se muestra en a imagen siguiente.

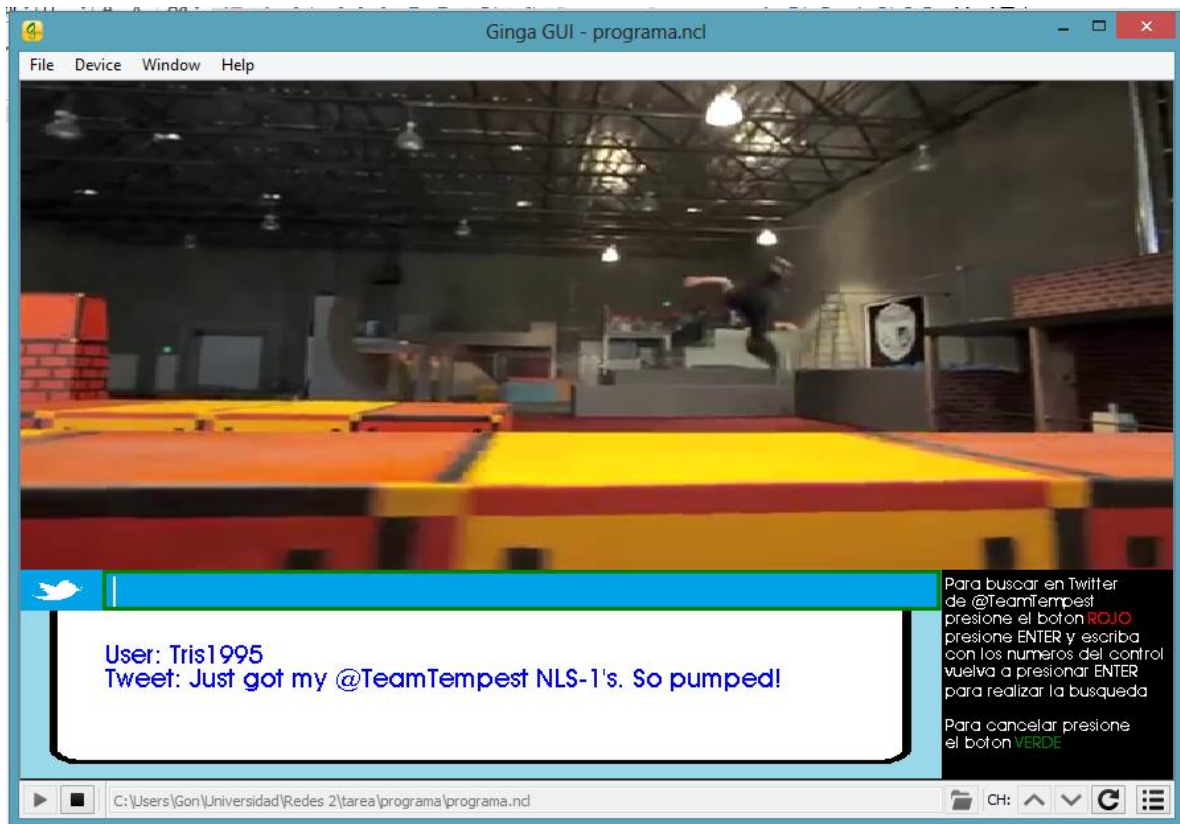


Luego como se indica en las instrucciones al apretar el botón rojo del control remoto, (en el caso de la máquina virtual Ginga corresponde a la tecla F1 del teclado), se da inicio a la subregión destinada para la búsqueda de tweets, esto activa que se muestre la imagen y da paso al proceso de captura de teclas mediante un programa en LUA como se muestra a continuación.



Quando aparece la ventana de captura de texto tal como dice en las instrucciones se debe apretar la tecla ENTER para habilitar la escritura mediante las teclas del control (los números del teclado en nuestro caso) luego escribir se debe apretar ENTER otra vez para dar inicio al proceso de búsqueda y despliegue del tweet.

Al hacer búsquedas en la cuenta @teamtempest ya sea mediante la aplicación o mediante el url para búsquedas relacionadas los resultados demasiado bajos, por lo que se hicieron pruebas buscando sin palabra, es decir que busque tweets relacionados con la cuenta asociada y este es el resultado.



A continuación se harán dos pruebas, en una usando una de las palabras que aparece en el tweet encontrado y en la otra alguna palabra aleatoria para ver los dos resultados.

A demás se integró una función al botón verde el cual cancela la búsqueda borra todo de pantalla

